

Муниципальное автономное образовательное учреждение
Линдовская средняя школа

ПРИНЯТО
на педагогическом совете
Протокол № 1 от 30.08.2024 г



УТВЕРЖДЕНО:

Приказ

№177-од от 30.08.2024 г

/М.П. Туманина

**Дополнительная общеобразовательная
общеразвивающая
программа «Робототехника «Эврика-2»**

Возраст обучающихся: 12 -17 лет

Срок реализации: 2 год

Автор-составитель:
Козлова Дарья Евгеньевна
педагог дополнительного образования

Оглавление

3. Пояснительная записка	3
4. Учебный план	11
5. Календарный учебный график	12
6. Рабочая программа	13
7. Содержание учебного плана	10
8. Методические материалы	16
9. Оценочные материалы	32
Условия реализации программы	35
Список литературы для педагогов	36
Интернет-ресурсы для детей	37

3. Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа Робототехника «Эврика-2» включает в себя изучение ряда направлений в области конструирования и моделирования, программирования и решения различных технических задач.

Программа Робототехника «Эврика-2» имеет техническую направленность. Программа рассчитана на 2 года обучения и дает объем технических и естественно-научных компетенций, которыми вполне может овладеть современный школьник, ориентированный на научно-техническое и/или технологическое направление дальнейшего образования и сферу профессиональной деятельности. Программа ориентирована, в первую очередь на ребят, желающих основательно изучить сферу применения роботизированных технологий и получить практические навыки в конструировании и программировании робототехнических устройств на базе конструкторов LEGO.

Программа составлена на основании:

- Закон "Об образовании в Российской Федерации" (29 декабря 2012 года №273-ФЗ);
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года (распоряжение Правительства Российской Федерации от 31 марта 2023 г. № 678-р);
- СанПиН 2.4.3648-20 Постановление № 28 от 28.09.2020;
- Указ Президента РФ от 29 мая 2017 года № 240 "Об объявлении в Российской Федерации десятилетия детства";
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 года № 996-р);
- Приоритетный проект "Доступное дополнительное образование для детей";
- Приказ от 09 ноября 2018 № 196 «Об утверждении порядка организации

и осуществления образовательной деятельности по дополнительным образовательным программам».

Актуальность программы обусловлена тем, что в настоящий момент в России развиваются нано-технологии, электроника, механика и программирование т.е. созревает благодатная почва для развития компьютерных технологий и робототехники. Робототехнические устройства интенсивно проникают практически во все сферы деятельности человека. Это новый этап в развитии общества. Очевидно, что он требует своевременного образования, обеспечивающего базу для естественного и осмысленного использования соответствующих устройств и технологий, профессиональной ориентации и обеспечения непрерывного образовательного процесса. Фактически программа призвана решить две взаимосвязанные задачи: профессиональная ориентация ребят в технически сложной сфере робототехники и формирование адекватного способам мышления.

Отличительные особенности данной программы состоят в том, что в её основе лежит идея использования в обучении собственной активности учащихся. Концепция данной программы - теория развивающего обучения в канве критического мышления. В основе сознательного акта учения в системе развивающего обучения лежит способность к продуктивному творческому воображению и мышлению. Более того, без высокого уровня развития этих процессов вообще невозможно ни успешное обучение, ни самообучение. Именно они определяют развитие творческого потенциала человека. Готовность к творчеству формируется на основе таких качеств как внимание и наблюдательность, воображение и фантазия, смелость и находчивость, умение ориентироваться в окружающем мире, произвольная память и др. Использование программы позволяет стимулировать способность детей к образному и свободному восприятию окружающего мира (людей, природы, культурных ценностей), его анализу и конструктивному синтезу.

Адресат программы

Возраст детей, участвующих в реализации программы 12 -17 лет.

Формы занятий и методы организации образовательного процесса

Методика предусматривает проведение занятий в различных формах: групповой, парной, индивидуальной.

Программа первого года обучения предусматривает в основном *групповые и парные занятия*, цель которых помочь ребёнку уверенно чувствовать себя в различных видах деятельности. Предполагается, что в течение двух лет обучения у детей формируется достаточный уровень умений и навыков игрового конструирования. На этом фоне уже выделяются более компетентные, высоко мотивированные и даже, можно сказать, профессионально ориентированные дети.

На втором году обучения возможно проведение *индивидуальных занятий*, цель которых - развитие уникального сочетания способностей, умений и навыков и даже начальных профессиональных (конструкторских) предпочтений.

В рамках учебного плана каждого года особо выделены часы, используемые для разработки и подготовки роботов к соревнованиям, участие в соревнованиях. Эти часы четко не распределены по времени, поскольку зависят от графика соревновательного процесса и результативности участия команд воспитанников.

Объем программы и режим занятий

Программа рассчитана на два года обучения. Общая продолжительность обучения составляет 144 часа, количество часов в каждом учебном году – 72.

Для успешной реализации программы целесообразно объединение детей в учебные группы численностью от 10 до 12 человек. В учебную группу принимаются все желающие, без специального отбора.

При определении режима занятий учтены санитарно-эпидемиологические требования к учреждениям дополнительного образования детей. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 2 часа, с перерывом 10 мин.

Педагогическая целесообразность заключается не только в развитии технических способностей и возможностей средствами конструктивно-

технологического подхода, гармонизации отношений ребенка и окружающего мира, но и в развитии созидательных способностей, устойчивого противостояния любым негативным социальным и социотехническим проявлениям.

Цель программы: формирование творческих и научно-технических компетенций обучающихся в неразрывном единстве с воспитанием коммуникативных качеств и целенаправленности личности через систему практико-ориентированных групповых занятий и самостоятельной деятельности обучающихся по созданию робототехнических устройств, решающих поставленные задачи.

Задачи программы

- Обучить первоначальным знаниям о конструкции робототехнических устройств;
- познакомить учащихся с принципами и методами разработки, конструирования и программирования управляемых электронных устройств на базе вычислительной платформы LEGO.
- развить навыки программирования в современной среде программирования углубить знания, повысить мотивацию к обучению путем практического интегрированного применения знаний, полученных в различных образовательных областях (математика, физика, информатика);
- развить интерес к научно-техническому, инженерно-конструкторскому творчеству, сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования, развить творческие способности учащихся.
- Обучить правилам безопасной работы.
- Сформировать и развить креативность, гибкость и самостоятельность мышления на основе игровых образовательных и воспитательных технологий;
- Сформировать и развить навыки проектирования и конструирования;
- Создать оптимальное мотивационное пространство для детского творчества.

- Развить коммуникативные навыки;
- Сформировать навыки коллективной работы;
- Воспитать толерантное мышление.

Результаты программы

Обучающийся **получит знания о:**

- науке и технике как способе рационально-практического освоения окружающего мира;
- роботах, как об автономных модулях, предназначенных для решения сложных практических задач;
- истории и перспективах развития робототехники;
- робототехнических платформах для образовательных учреждений, в частности LEGO Education.
- робоспорте, как одном из направлений технических видов спорта;
- физических, математических и логических теориях, положенных в основу проектирования и управления роботами;
- философских и культурных особенностях робототехники, как части общечеловеческой культуры;

овладеет –

критическим, конструктивистским и алгоритмическим стилями мышления; техническими компетенциями в сфере робототехники, достаточными для получения высшего образования по данному направлению; набором коммуникативных компетенций, позволяющих безболезненно войти и функционировать без напряжения в команде, собранной для решения некоторой технической проблемы;

разовьет фантазию, зрительно-образную память, рациональное восприятие действительности;

научится решать практические задачи, используя набор технических и интеллектуальных умений на уровне их свободного использования;

приобретет уважительное отношение к труду как к обязательному этапу реализации любой интеллектуальной идеи.

Организационно-методические условия реализации программы:

Обеспечение программы предусматривает наличие следующих методических видов продукции:

- экранные видео лекции,
- информационные материалы на сайте, посвященном данной дополнительной образовательной программе;
- мультимедийные задания;

Форма подведения итогов реализации программы:

В рамках текущего контроля после окончания каждого полугодия обучения предусмотрено представление собственного проекта, оцениваемого по следующим критериям:

- конструкция робота
- перспективы его массового применения;
- написание программы;
- демонстрация робота
- новизна в выполнении творческих заданий
- презентация проекта.

Также уровень освоения программы контролируется с помощью соревнований, которые проводятся в группах, оценка соревнований проходит по следующим критериям:

- конструкция робота
- уровень выполнения задания (полностью или частично)
- время выполнения задания

Соревнования на городском, районном и областном уровнях оцениваются по критериям прописанных в соответствующих положениях и регламентах соревнований.

Материально-техническое оснащение, оборудование:

- Конструкторы Лего «EV3»,
- Предметные картинки
- Схемы построек
- Пространственно-предметная среда

- Ноутбук
- Проектор
- Экран, доска

4. Учебный план

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

Робототехника «Эврика-2»

Срок реализации программы 2 года

№	Модуль	Часы	Промежуточная аттестация(часы)	Форма промежуточной аттестации
1	Модуль 1-го года	70	2	Практическая работа
2	Модуль 2-го года	70	2	Практическая работа
3	Итого	140	4	
4	Всего	144		

5. Календарный учебный график НА 1 ГОД ОБУЧЕНИЯ

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Робототехника «Эврика-2» на 2024-2025 учебный год. Комплектование групп проводится со 2 по 15 сентября 2024 года. Продолжительность учебного года составляет 36 учебных недель. Учебные занятия в МАОУ Линдовской СШ начинаются со 2 сентября 2024 года и заканчиваются 26 мая 2024 года. Учебные занятия проводятся в соответствии с расписанием. Продолжительность академического часа для обучающихся составляет 40 минут.

	Сентябрь	Октябрь	Ноябрь	Декабрь	Январь	Февраль	Март	Апрель	Май
1			К		К	2 гр2		К	
2			2 гр2К		К			2 гр1К	2 гр2
3		2 гр1	К		К			К	
4			К		К			2 гр2К	
5	2 гр1	2 гр2	К	2 гр1	К		2 гр1	К	
6			К		К	2 гр1		К	
7	2 гр2		2 гр1К	2 гр2	К		2 гр2	К	2 гр1
8					К	2 гр2			
9			2 гр2		К			2 гр1	2 гр2
10		2 гр1						2 гр2	
11									
12	2 гр1	2 гр2		2 гр1			2 гр1		
13						2 гр1			
14	2 гр2		2 гр1	2 гр2			2 гр2		2 гр1ПА
15						2 гр2			
16			2 гр2		2 гр1			2 гр1	2 гр2ПА
17		2 гр1							
18					2 гр2			2 гр2	
19	2 гр1	2 гр2		2 гр1			2 гр1		
20						2 гр1			
21	2 гр2		2 гр1	2 гр2			2 гр2		2 гр1
22						2 гр2			
23			2 гр2		2 гр1			2 гр1	2 гр2
24		2 гр1							
25					2 гр2			2 гр2	
26	2 гр1	2 гр2		2 гр1			2 гр1		К
27						2 гр1			К
28	2 гр2		2 гр1	2 гр2			2 гр2		К
29						2 гр2			К
30		К	2 гр2		2 гр1		К	2 гр1	К
31		2 гр1К					К		К
Итого	8/8	10/8	8/10	8/8	6/4	8/10	8/8	10/8	6/8

72/72

6. Рабочая программа

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы
Робототехника «Эврика-2»

Срок реализации программы **2 года**

Возраст учащихся **с 12 лет**

Наименование курса, (модуля, блока, раздела, предмета, дисциплины)	Форма пром. атт естации- зачет	1 год обучения			2 год обучения			Всего недель/ часов по программе	
		Всего недель	Всего часов	Аттестация	Всего недель	Всего часов	Аттестация	Часы	Недели
Введение в робототехнику.			4						
Первичные сведения о роботах.			12						
Изучение среды управления и программирования.			16						
Конструирование роботов Lego.			16						
Создание индивидуальных и групповых проектов.			12						
Участие в соревнованиях.			10						
Итоговое занятие. Промежуточная аттестация	зачёт			2					
Вводное занятие. Основы безопасной работы						4			
Сборка роботов для проведения экспериментов						58			
Участие в соревнованиях.						8			
Итоговое занятие. Промежуточная аттестация	зачет						2		
Всего по программе		37	72	2	37	72	2	144	74

7. Содержание учебного плана

Рабочая программа

Первый год обучения

Тема 1 Введение в робототехнику.

Вводное занятие. Основы безопасной работы. Инструктаж по технике безопасности. Применение роботов в современном мире: от детских игрушек, до серьезных научных исследовательских разработок. Демонстрация передовых технологических разработок, представляемых в Токио на Международной выставке роботов. Основные робототехнические соревнования

Тема 2 Первичные сведения о роботах.

История робототехники от глубокой древности до наших дней. Идея создания роботов. Что такое робот. Определение понятия «робота». Классификация роботов по назначению. Виды современных роботов. Знакомство с набором Lego Mindstorms. Основные элементы, основные приёмы соединения и конструирования. Конструирование первого робота.

Тема 3 Изучение среды управления и программирования.

Виды и назначение программного обеспечения. Основы работы в среде программирования Lego. Изучение блоков: движение, ждать, сенсор, цикл и переключатель. Создание простейших линейных программ: движение вперед, назад, поворот на заданный угол, движение по кругу.

Тема 4 Конструирование роботов Lego.

Способы передачи движения при конструировании роботов на базе конструкторов Lego. Основы проектирования и моделирования электронного устройства на базе Lego. Механическая передача. Передаточное отношение. Волчок. Редуктор. Тестирование моторов и датчиков. Управление моторами. Состояние моторов. Встроенный датчик оборотов. Синхронизация моторов. Режим импульсной модуляции.

Зеркальное направление. Датчики. Настройка моторов и датчиков. Тип датчиков.

Тема 5 Создание индивидуальных и групповых проектов.

Разработка проекта Распределение по группам. Формулировка задачи на разработку проекта группе. Описание моделей, распределение обязанностей в группе по сборке, отладке, программированию модели. Описание решения в виде блок-схем, или текстом. Созданию действующей модели. Уточнение параметров проекта. Дополнение проекта схемами, условными чертежами, описательной частью. Обновление параметров Представление проекта. Разработка презентации для защиты проекта. Публичная защита проектов.

Тема 6 Участие в соревнованиях.

Изучение правил соревнований Конструирование робота Программирование робота. Сборка робота по памяти на время. Проведение соревнования. Рассматриваем и изучаем конструкцию робота победителя. Необходимо изучить конструкции, выявить плюсы и минусы робота.

Промежуточная аттестация. Зачет - Выполнение практической работы по предложенной модели.

Рабочая программа Второй год обучения

Тема 1 Введение.

Вводное занятие. Основы безопасной работы

Повторение основных принципов конструирования и моделирования роботов,

Тема 2 Сборка роботов для проведения экспериментов.

Технология и физика. Сборка и изучение моделей реальных машин. Изучение машин, оснащенных мотором. Изучение принципов использования пластмассовых лопастей для производства, накопления и передачи энергии ветра;

Пневматика

Сборка реальных моделей и исследование на их основе темы

«Пневматика». Изучение силовых установок и их компонентов. Измерение давления в паскалях и барах. Изучение кинетической и потенциальной энергии.

Возобновляемые источники энергии

Получение навыков сборки настоящих моделей LEGO - возобновляемых источников энергии. Изучение принципов производства, передачи, сохранения, преобразования и потребления энергии. Обучение детей основам проектирования и сборки моделей.

Разработка групповых и индивидуальных проектов.

Распределение по группам. Формулировка задачи на разработку проекта группе. Описание моделей, распределение обязанностей в группе по сборке, отладке, программированию модели. Описание решения в виде блок-схем, или текстом. Созданию действующей модели. Уточнение параметров проекта. Дополнение проекта схемами, условными чертежами, описательной частью. Обновление параметров Представление проекта. Разработка презентации для защиты проекта. Публичная защита проектов.

Тема 3 Участие в соревнованиях.

Изучение правил соревнований Конструирование робота
Программирование робота. Сборка робота по памяти на время.
Продолжительность сборки: 30-60 минут. Проведение соревнования.
Рассматриваем и изучаем конструкцию робота победителя. Необходимо изучить

конструкции, выявить плюсы и минусы работа.

Промежуточная аттестация. Зачет - Творческая работа по собственным эскизам с использованием различных материалов.

**«Робототехника»
(первый год обучения)**

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество часов			
		Теорет.	Практических		Всего
			Групп.	Парных	
1	Введение в робототехнику	2	2	-	4
1.1	Вводное занятие. Основы безопасной работы	1	1	-	2
1.2	Основные робототехнические соревнования	1	1	-	2
2	Первичные сведения о роботах	6	4	2	12
2.1	История робототехники. Виды конструкторов	2	-	-	2
2.2	Знакомимся с набором Lego Mindstorms. Основные элементы, основные приёмы соединения и конструирования	2	2	1	5
2.3	Конструирование первого робота	2	2	1	5
3	Изучение среды управления и программирования	6	4	6	16
3.1	Виды и назначение программного обеспечения	2	-	-	2
3.2	Основы работы в среде программирования Lego.	2	-	4	6
3.3	Создание простейших линейных программ на Lego.	2	4	2	8
4	Конструирование роботов Lego.	4	8	4	16
4.1	Способы передачи движения при конструировании роботов на базе конструкторов Lego.	2	4	2	8
4.2	Тестирование моторов и датчиков	2	4	2	8
5	Создание индивидуальных и групповых проектов	4	4	4	12
5.1	Разработка проекта	2	2	2	6
5.2	Представление проекта	2	2	2	6
6	Участие в соревнованиях	2	8		10
6.1	Изучение правил соревнований	2	2		4
6.2	Конструирование робота	-	4		4
6.3	Программирование робота	-	2		2
7	Итоговое занятие. Промежуточная аттестация	1	1	-	2
	Итого	25	31	16	72

**«Робототехника»
(второй год обучения)**

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество часов			
		Теорет.	Практических		Всего
			Групп.	Парных	
1	Введение	2	2	-	4
1.1	Вводное занятие. Основы безопасной работы	1	1	-	2
1.2	Повторение	1	1	-	2
2	Сборка роботов для проведения экспериментов	10	28	20	58
2.1	Технология и физика	4	8	6	18
2.2	Пневматика	2	8	4	14
2.3	Возобновляемые источники энергии	2	8	2	12
2.4	Разработка групповых и индивидуальных проектов	2	4	8	14
3	Участие в соревнованиях	2	6		8
3.1	Изучение правил соревнований	2	2		4
3.2	Конструирование робота		2		2
3.3	Программирование робота		2		2
4	Итоговое занятие. Промежуточная аттестация	1	1	-	2
	Итого				72

8. Методические материалы

№	Раздел или тема программы	Формы занятий	Приёмы и методы организации учебно-воспитательного процесса	Дидактический материал	Техническое оснащение занятий	Формы подведения итогов
1	Введение в робототехнику	Комбинированная, беседа, лекции	<u>Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:</u> 1. <u>словесный</u> (устное изложение, беседа) 2. <u>наглядный</u> (показ видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) <u>Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей:</u> 1. <u>объяснительно-иллюстративный</u> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <u>репродуктивный</u> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности <u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <u>фронтальный</u> - одновременная работа со всеми учащимися	Памятки, мультимедийные материалы	Компьютер, мультимедийный проектор,	Опрос, самостоятельная работа, презентация творческих работ, игра-испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ

2	Знакомство с конструктором	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	2. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы 3. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек) 4. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 5. <i>в парах</i> - организация работы по парам 6. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем			
			<u>Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:</u> 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа) 2. <i>наглядный</i> (показ видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 3. <i>практический</i> (тренинг, сборка моделей по схемам, инструкциям. <u>Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей:</u>	Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms Education EV3.	Опрос, , самостоятельная работа, , игра-испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ

			1. <i>объяснительно-иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности 3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом 4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся. <u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми 3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы 4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек)	
--	--	--	---	--

3	Конструирование	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация работы по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем	Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms Education EV3.	Опрос, выставка, самостоятельная работа, презентация творческих работ, игра-испытание, эссе, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ
			Методы, в основе которых лежит способ организации занятия: 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа) 2. <i>наглядный</i> (показ видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 3. <i>практический</i> (тренинг, сборка моделей по схемам, инструкциям. Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей: 1. <i>объяснительно-иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы			

			деятельности 3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом 4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся. <u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми 3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы 4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек) 5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация работы		

4	Механическая передача	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем	Методы, в основе которых лежит способ организации занятия: 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа) <i>наглядный</i> (показ видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 2. <i>практический</i> (тренинг, сборка моделей по схемам, инструкциям. Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей: 1. <i>объяснительно- иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности 3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом 4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая	Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms Education EV3.	Опрос, самостоятельная работа, игра- испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ
---	--------------------------	---	---	---	--	--	--

			работа учащихся. <u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми 3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы 4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек) 5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация работы по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем			
5	Соревнования по Робототехнике	Практическое занятие, соревнование	<u>Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:</u> 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа, наглядный (показ	Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор	Опрос, самостоятельная работа, игра-испытание,

			видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 2. <i>практический</i> (тренинг, программирование в среде. <u>Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей:</u> 1. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности 2. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом 3. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся. <u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми 3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование	материалы, компьютерные программы средства Поля для соревнований	Mindstorms Education EV3.	коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ
--	--	--	---	---	----------------------------------	---

			индивидуальных и фронтальных форм работы 4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек) 5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация работы по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем				
6	Аппаратное обеспечение	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	<u>Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:</u> 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа) 2. <i>наглядный</i> (показ видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 3. <i>практический</i> (тренинг, программирование в среде. <u>Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей:</u> 1. <i>объяснительно-иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают	Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы, компьютерные программы средства	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms Education EV3.	Опрос, самостоятельная работа, игра-испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ	

			готовую информацию	
			2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности	
			3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом	
			4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся.	
			<u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u>	
			1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися	
			2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми	
			3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы	
			4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек)	
			5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая	

			презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация работы по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем						
7	Основы EV3.	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	<u>Методы</u>, в основе которых лежит способ организации занятия: 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа) 2. <i>наглядный</i> (показ видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 3. <i>практический</i> (тренинг, программирование в среде. <u>Методы</u>, в основе которых лежит уровень деятельности детей: 1. <i>объяснительно-иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности 3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске,		Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы, компьютерные программы средства	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms Education EV3.	Опрос, самостоятельная работа, игра-испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ		

				решение поставленной задачи совместно с педагогом 4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся. <u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми 3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы 4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек) 5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация		
--	--	--	--	--	--	--

			работы по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем			Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы, компьютерные программы средства	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms Education EV3.	Опрос, самостоятельная работа, игра-испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ
8	Программные структуры	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	<u>Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:</u> 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа) видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 2. <i>практический</i> (тренинг, программирование в среде. <u>Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей:</u> 1. <i>объяснительно-иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности 3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом 4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся.					
9	Алгоритмы движения по линии							
10	Дискретная система управления							
11	Пропорциональное управление							
12	Алгоритмы и программы прохождения препятствий							

			<u>Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или творческого взаимодействия между всеми детьми 3. <i>индивидуально-фронтальный</i> - чередование индивидуальных и фронтальных форм работы 4. <i>групповой</i> - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек) 5. <i>коллективно-групповой</i> - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение 6. <i>в парах</i> - организация работы по парам 7. <i>индивидуальный</i> - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем			
13	Проектная деятельность	Комбинированное занятие, практическое занятие, соревнование	<u>Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:</u> 1. <i>словесный</i> (устное изложение, беседа.) 2. <i>наглядный</i> (показ)	Памятки, инструкции, схемы, мультимедийные материалы,	Компьютер, мультимедийный проектор, конструктор Mindstorms	Опрос, выставка, самостоятельная работа, презентация творческих работ,

			видеоматериалов, иллюстраций, наблюдение, показ (исполнение) педагогом, работа по образцу и др.) 3. <i>практический</i> (тренинг, программирование в среде. <u>Методы. в основе которых лежит уровень деятельности детей:</u> 1. <i>объяснительно-иллюстративный</i> - дети воспринимают и усваивают готовую информацию 2. <i>репродуктивный</i> - учащиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности 3. <i>частично-поисковый</i> - участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом 4. <i>исследовательский</i> - самостоятельная творческая работа учащихся. <u>Методы. в основе которых лежит форма организации деятельности учащихся занятия:</u> 1. <i>фронтальный</i> - одновременная работа со всеми учащимися 2. <i>коллективный</i> - организация проблемно-поискового или	компьютерные программные средства	Education EV3.	игра-испытание, коллективная рефлексия, отзыв, коллективный анализ работ, самоанализ
--	--	--	---	-----------------------------------	----------------	---

			творческого взаимодействия между всеми детьми
			индивидуально-фронтальный
			- чередование индивидуальных и фронтальных форм работы
			групповой - организация работы по малым группам (от 2 до 7 человек)
			коллективно-групповой - выполнение заданий малыми группами, последующая презентация результатов выполнения заданий и их обобщение
			в парах - организация работы по парам
			индивидуальный - индивидуальное выполнение заданий, решение проблем

9 Оценочные материалы

1 год обучения

Форма промежуточной аттестации на 1 году обучения – практическая работа.
Минимальное количество баллов для получения зачета – 6 баллов

Критерии оценки:

- конструкция работа;
- написание программы;
- командная работа;
- выполнение задания по данной категории.

Каждый критерий оценивается в 3 балла.

1-5 балла (минимальный уровень) - частая помощь учителя, непрочная конструкция работа, неслаженная работа команды, не выполнено задание.

6-9 баллов (средний уровень) - редкая помощь учителя, конструкция работа с незначительными недочетами, задание выполнено с ошибками.

10-12 баллов (максимальный уровень) – крепкая конструкция работа, слаженная работа команды, задание выполнено правильно.

2 год обучения

Форма промежуточной аттестации на 2 году обучения - практическая работа. Минимальное количество баллов для получения зачета – 6 баллов.

Критерии оценки:

- конструкция работа и перспективы его массового применения;
- написание программы с использованием различных блоков;
- демонстрация работа, креативность в выполнении творческих заданий, презентация.

Каждый критерий оценивается в 3 балла.

1-5 балла (минимальный уровень) - частая помощь учителя, непрочная конструкция робота, неслаженная работа команды, не подготовлена презентация.

6-9 баллов (средний уровень) - редкая помощь учителя, конструкция робота с незначительными недочетами.

10-12 баллов (максимальный уровень) – крепкая конструкция робота, слаженная работа команды, демонстрация и презентация выполнена всеми участниками команды.

Теоретическая подготовка в рамках промежуточной аттестации оценивается по результатам тестирования (Приложение 1).

Текущий контроль

Освоение данной дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы сопровождается текущим контролем успеваемости. Текущий контроль успеваемости обучающихся — это систематическая проверка образовательных достижений обучающихся, проводимая педагогом дополнительного образования в ходе осуществления образовательной деятельности в соответствии с дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программой.

Принципы организации занятий

Организация работы с продуктами LEGO Education базируется на принципе практического обучения. Учащиеся сначала обдумывают, а затем создают различные модели. При этом активизация усвоения учебного материала достигается благодаря тому, что мозг и руки «работают вместе». При сборке моделей, учащиеся не только выступают в качестве юных исследователей и инженеров. Они ещё и вовлечены в игровую деятельность.

Играя с роботом, школьники с лёгкостью усваивают знания из естественных наук, технологии, математики, не боясь совершать ошибки и исправлять их. Ведь робот не может обидеть ребёнка, сделать ему замечание или выставить оценку, но при этом он постоянно побуждает их мыслить и решать возникающие проблемы.

Формы проведения занятий

Первоначальное использование конструкторов Лего требует наличия готовых шаблонов: при отсутствии у многих детей практического опыта необходим первый этап обучения, на котором происходит знакомство с различными видами соединения деталей, вырабатывается умение читать чертежи и взаимодействовать в команде.

В дальнейшем, учащиеся отклоняются от инструкции, включая собственную фантазию, которая позволяет создавать совершенно невероятные модели. Недостаток знаний для производства собственной модели компенсируется возрастающей активностью любознательности учащегося, что выводит обучение на новый продуктивный уровень.

Основные этапы разработки проекта:

- Обозначение темы проекта.
- Цель и задачи представляемого проекта.
- Разработка механизма на основе конструкторов Lego.
- Составление программы для работы механизма.
- Тестирование модели, устранение дефектов и неисправностей.

При разработке и отладке проектов учащиеся делятся опытом друг с другом, что очень эффективно влияет на развитие познавательных, творческих навыков, а также самостоятельность школьников.

Традиционными формами проведения занятий являются: беседа, рассказ, проблемное изложение материала. Основная форма деятельности учащихся – это самостоятельная интеллектуальная и практическая деятельность учащихся, в сочетании с групповой, индивидуальной формой работы школьников.

На каждом из вышеперечисленных этапов учащиеся как бы «накладывают» новые знания на те, которыми они уже обладают, расширяя, таким образом, свои познания.

Условия реализации программы

Методический фонд.

Для успешного проведения занятий необходимо иметь выставку изделий, таблицы с образцами, журналы и книги, инструкционные карты, шаблоны.

Материалы и инструменты.

Конструкторы ЛЕГО, ЛЕГО ВЕДУ, компьютеры, проектор, экран.

1. Образовательный робототехнический комплект тип 10 шт.
2. Пластиковое поле с комплектом соревновательных элементов – 1 шт.
3. Ресурсный набор – 10 шт.
4. Образовательный робототехнический комплект тип 2 – 2 шт.
- Датчик света – 10 шт.
5. Ультразвуковой датчик – 10 шт.
6. ИК-излучатель – 1 шт.
7. Набор соединительных кабелей – 10 шт.
8. Зарядное устройство – 10 шт.

Компьютерное оснащение:

1. Ноутбук ученика - 10 шт.
2. Ноутбук учителя – 1 шт.
3. МФУ – 1 шт.

Список литературы для педагогов

Официально-документальные:

1. Федеральный закон от 29.2012 № 273 «Об образовании в Российской Федерации».
2. Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам», утв. приказом Минпросвещения России от 09.11.2018 № 196
3. Концепция развития дополнительного образования детей, утв. Распоряжением Правительства РФ от 4 сентября 2014года № 1726-р
4. Программа развития воспитательной компоненты, Письмо МО РФ от 13.05.2013 №ИР-352/09
5. Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утверждена распоряжением Правительства РФ от 29.05.2015 № 996-р)
6. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 4 июля 2014 года №41 г. Москва "Об утверждении СанПиН 2.4.4.3172-14 "Санитарно-эпидемиологические требования к устройству содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей.
7. Указ Президента Российской Федерации от 29.05.2017 г. № 240 «Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия детства».

Книги:

1. Комарова Л. Г. «Строим из LEGO» (моделирование логических отношений и объектов реального мира средствами конструктора LEGO). —М.; «ЛИНКА — ПРЕСС», 2001.
2. Филиппов С.А. Робототехника для детей и родителей. — СПб.: Наука, 2013. 319 с
3. Руководство по пользованию конструктором LEGO DACTA «Возобновляемые источники энергии».

4. Руководство по пользованию конструктором LEGO DACTA «Инженерная механика».
5. Руководство по пользованию конструктором LEGO DACTA «Работа. Энергия. Мощность».
6. Руководство по пользованию конструктором LEGO DACTA eLAB.

Интернет-ресурсы для детей

7. [.http://russos.livejournal.com/817254.html](http://russos.livejournal.com/817254.html)
8. Каталог сайтов по робототехнике - полезный, качественный и наиболее полный сборник информации о робототехнике. [Электронный ресурс] — Режим доступа: , свободный <http://robotics.ru/>.

Оценочные материалы

Тест 1

1. Для обмена данными между EV3 блоком и компьютером используется...
 - a) WiMAX
 - b) PCI порт
 - c) WI-FI
 - d) USB порт
2. Верным является утверждение...
 - e) блок EV3 имеет 5 выходных и 4 входных порта
 - f) блок EV3 имеет 5 входных и 4 выходных порта
 - g) блок EV3 имеет 4 входных и 4 выходных порта
 - h) блок EV3 имеет 3 выходных и 3 входных порта
3. Устройством, позволяющим роботу определить расстояние до объекта и реагировать на движение, является...
 - i) Ультразвуковой датчик
 - j) Датчик звука
 - k) Датчик цвета
 - l) Гироскоп
4. Сервомотор – это...
 - m) устройство для определения цвета
 - n) устройство для движения робота
 - o) устройство для проигрывания звука
 - p) устройство для хранения данных
5. К основным типам деталей LEGO MINDSTORMS относятся...
 - q) шестеренки, болты, шурупы, балки
 - r) балки, штифты, втулки, фиксаторы
 - s) балки, втулки, шурупы, гайки
 - t) штифты, шурупы, болты, пластины

6. Для подключения датчика к EV3 требуется подсоединить один конец кабеля к датчику, а другой...

u) к одному из входных (1,2,3,4) портов EV3

v) оставить свободным

w) к аккумулятору

x) к одному из выходных (A, B, C, D) портов EV3

7. Для подключения сервомотора к EV3 требуется подсоединить один конец кабеля к сервомотору, а другой...

y) к одному из выходных (A, B, C, D) портов EV3

z) в USB порт EV3

aa) к одному из входных (1,2,3,4) портов EV3

bb) оставить свободным

8. Блок «независимое управление моторами» управляет...

cc) двумя сервомоторами

dd) одним сервомотором

ee) одним сервомотором и одним датчиком

9. Наибольшее расстояние, на котором ультразвуковой датчик может обнаружить объект...

ff) 50 см.

gg) 100 см.

hh) 3 м.

ii) 250 см.

10. Для движения робота вперед с использованием двух сервомоторов нужно...

a) задать положительную мощность мотора на блоке «Рулевое управление»

b) задать отрицательную мощность мотора на блоке «Рулевое управление»

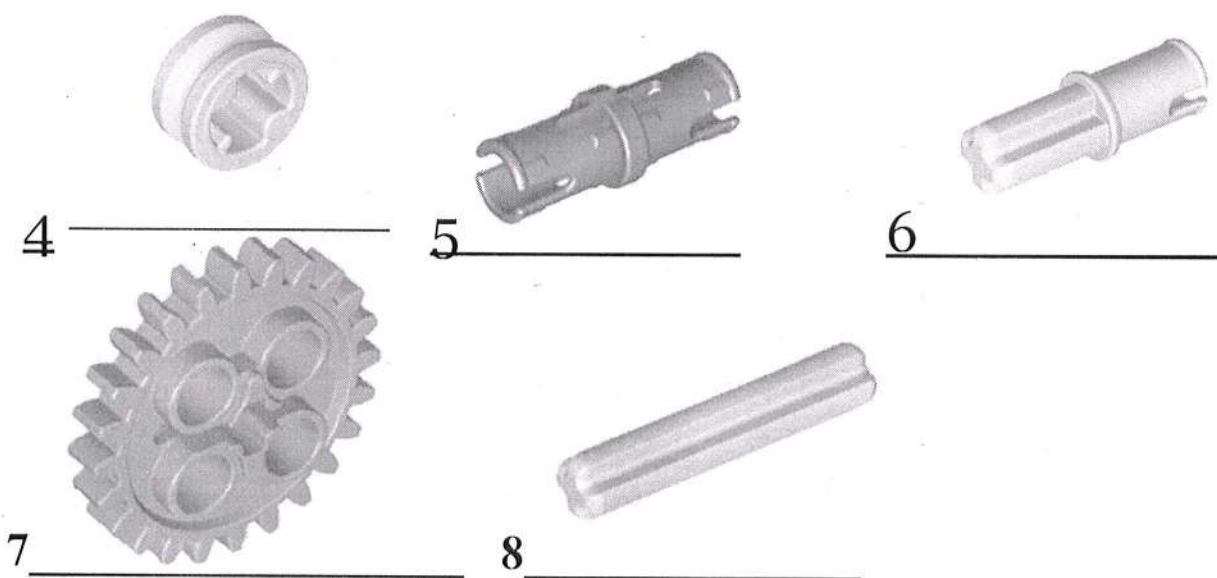
c) задать положительную мощность мотора на блоке «Большой мотор»

d) задать отрицательную мощность мотора на блоке «Большой мотор»
11. Для движения робота назад с использованием двух сервомоторов нужно...

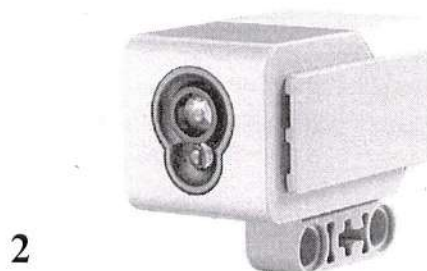
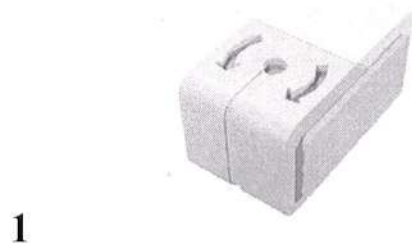
- a) задать положительную мощность мотора на блоке «Рулевое управление»
- b) задать отрицательную мощность мотора на блоке «Рулевое управление»
- c) задать положительную мощность мотора на блоке «Большой мотор»
- d) задать отрицательную мощность мотора на блоке «Большой мотор»

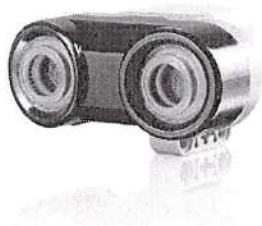
Тест 2

Задание №1. Напишите полные названия деталей LEGO Mindstorms EV-3:

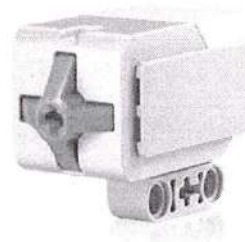


Задание №2. Напишите полные названия электронных компонентов LEGO Mindstorms EV-3:

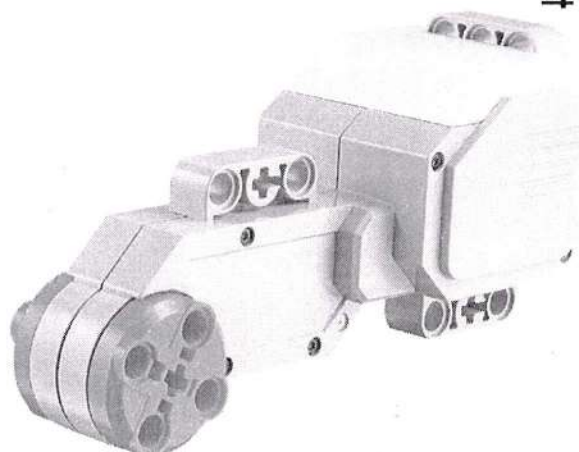




3



4



5



6

Задание №3. Перечислите основные правила работы в кабинете робототехники:

**Задание №4.
Расскажите о портах LEGO Mindstorms EV-3:**
